
SCHULKLASSEN- ANGEBOTE

MITGLIED IM

be Bundesverband
Individual- und
Erlebnispädagogik e.V.



KOMPASS

Neue Wege entdecken

WER WIR SIND



Tobias Meier
Geschäftsführer



Maximilian Kleis
Geschäftsführer

„Ob Projektwoche,
Klassenfahrt oder Tages-
ausflug, wir haben das
passende Angebot!“

Gemeinsam mit unserem Team aus Umwelt- und Erlebnispädagogen kreieren wir seit 2012 spannende Outdoor Erlebnisse. Das Schöne an der erlebnispädagogischen Arbeit ist, dass sich ihr Angebotscharakter an den Bedürfnissen und Möglichkeiten ihrer Adressaten orientiert. Nicht nur im Ansatz, sondern in der konkreten Umsetzung, ist es somit möglich, jeden Menschen zu erreichen.

Das Thema Nachhaltigkeit erhält bei uns einen großen Stellenwert. Wir möchten Menschen dazu bewegen, die schönen und spannenden Seiten der Natur kennen zu lernen. Dazu gehört im Gegenzug, diese zu schätzen und zu schützen.

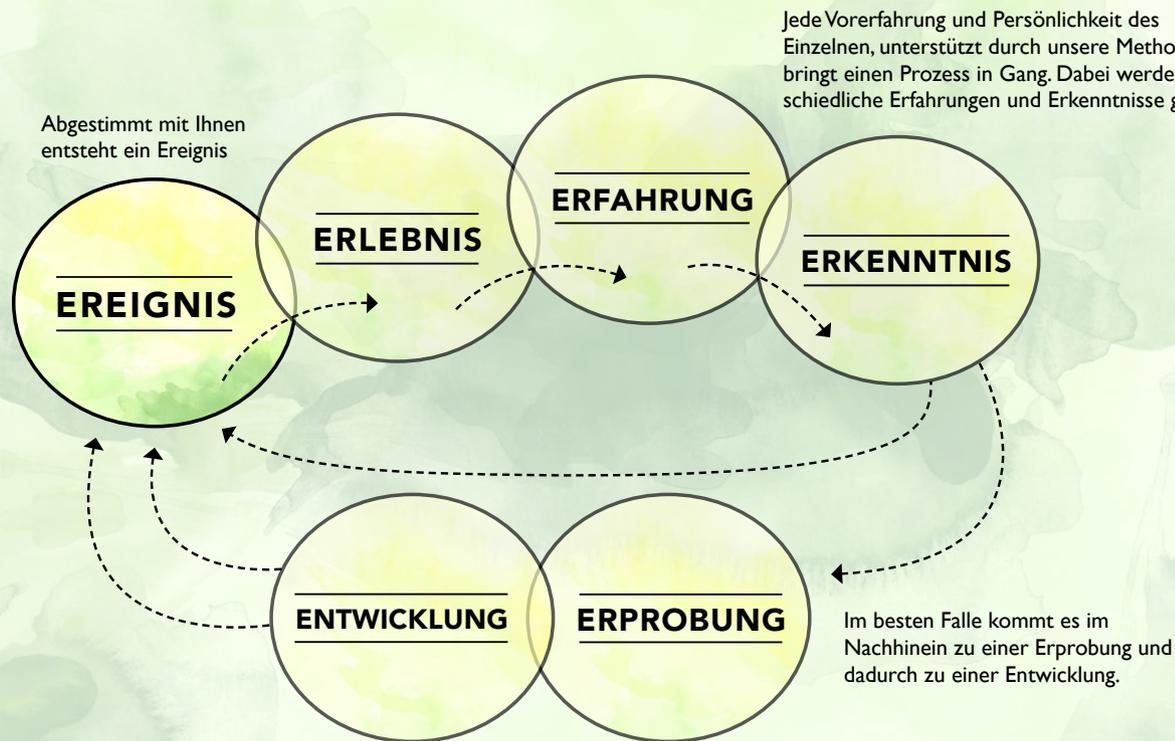
Sie suchen ein passendes Programm für die Projektwoche, Klassenfahrt oder einen Tagesausflug Ihrer Schulklasse?

Wir haben das richtige Angebot. Wir bieten unterschiedliche Module und Programme, welche Sie individuell zusammenstellen können. Gerne besuchen wir Sie an Ihrer Schule oder während einer Klassenfahrt. Alternativ können Sie auch die Infrastrukturen und Möglichkeiten auf unserem Gelände nutzen.



UNSER TEAM

WAS WIR ERREICHEN MÖCHTEN



UNS IST WICHTIG

Pädagogische Qualität durch erfahrene Pädagogen, Umwelt- und Erlebnispädagogen/innen, sowie kontinuierliche Fortbildung und Weiterentwicklung.

Nachhaltigkeit in allen Bereichen.

Sicherheit der Teilnehmer/innen, physisch sowie psychisch.

MODULE

Die Preise entnehmen Sie beigefügter Preisliste



INTERAKTION/ KOOPERATION

Eine gemeinsame Aufgabe wird zur Herausforderung. Hierbei spielen Schlüsselqualifikationen wie Team- und Kommunikationsfähigkeit, Selbstbewusstsein, Selbstvertrauen, Einfühlungsvermögen und Verantwortungsgefühl eine große Rolle. Dadurch kann jeder Teilnehmer seine persönlichen Stärken einbringen.

ALTER: ab 5. Klasse | **DAUER:** ab 3 Stunden



VERTRAUEN

Unsere Aufgaben lassen sich an den verschiedensten Orten durchführen. Begriffe wie Selbstvertrauen, Mut und das Vertrauen in Andere spielen bei diesem Modul eine wesentliche Rolle. Um dieses sensible Thema vollständig erfassen zu können, bedarf es einer langsamen Herangehensweise an die Thematik. Highlight dieses Moduls kann der bekannte „Vertrauensfall“ sein.

ALTER: ab 5. Klasse | **DAUER:** ab 3 Stunden



INTERAKTION/ KOOPERATION



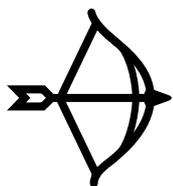
VERTRAUEN



WILDNIS UND FEUER

Shelter, fire, water, food – diese vier Survival Themen ziehen sich wie ein roter Faden durch dieses Programm. Der Bau eines Unterschlupfes, das Entzünden von Feuer ohne Streichholz und Feuerzeug, das Erkennen von Trinkwasser anhand von Hinweisen aus der Natur, der Bau eines Trinkwasserfilters sowie erste Tipps und Tricks zur Nahrungsbeschaffung aus der natürlichen Umgebung bieten je nach Örtlichkeit spannende Programmpunkte.

ALTER: ab 4. Klasse | **DAUER:** ab 3 Stunden



INTUITIVES BOGENSCHIESSEN

Ruhe bewahren, im richtigen Moment loslassen, sich auf das Wesentliche konzentrieren. Nach einer kurzen Einführung in Theorie und Praxis, werden die Schüler sehr schnell selbst aktiv. Wir nutzen Recurvebögen, deren Form und Funktion sich über Jahrhunderte bewährt hat. Durch ein individuelles Programm lassen sich Schulklassen unterschiedlicher Altersstufen schnell begeistern.

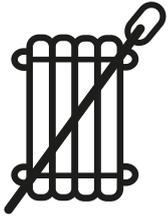
ALTER: ab 5. Klasse | **DAUER:** 3 Stunden



WILDNIS & FEUER



INTUITIVES BOGENSCHIESSEN



FLOSSBAU

Bretter, Seile, Fässer – Materialien, welche für den Bau eines Floßes erforderlich sind. Ohne Plan steht man vor einer großen Herausforderung. Kreativität, strategisches Planen, Kommunikation sowie Kooperation sind wichtige Voraussetzungen zur Lösung dieser Aufgabe. Jetzt gilt es sich dieser Herausforderung zu stellen. Spannend wird es, wenn nach kurzem Sicherheitscheck durch die Trainer, das Floß direkt auf dem See getestet wird. Für die Klasse heißt es nun: „Wir sitzen alle in einem Boot“.

ALTER: ab 5. Klasse | **DAUER:** 3 Stunden | **VERANSTALTUNGSORT:** Rust



OUTDOORKÜCHE

Heute wird es kulinarisch!

Eingeteilt in unterschiedliche Kleingruppen bereiten die Schüler verschiedene Gerichte für das gemeinsame Essen zu. Passende Kochstellen müssen organisiert werden, ein oder mehrere Feuer entfacht werden, Gewürze und Zutaten sowie Equipment abgesprochen werden. Jede Menge Feuertöpfe und Lagerfeuerbackformen kommen zum Einsatz.

ALTER: ab 5. Klasse | **DAUER:** ab 4 Stunden



OUTDOORKÜCHE

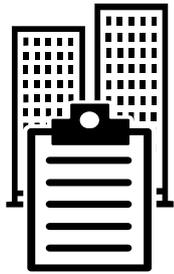
FLOSSBAU



WAHRNEHMUNG

Die Natur mit allen Sinnen entdecken und wahrnehmen. Durch verschiedene natur- und umweltpädagogische Team-Elemente werden fühlen, riechen, schmecken, hören und sehen in den Fokus gerückt. Fühl- und Riechstationen, das Kreieren eines Barfusspfades, Landart und vieles mehr, ermöglichen den Teilnehmern, sich auf das Wesentliche zu reduzieren. Erholt von der Natur kehren die Schüler ausgeglichen und entspannt in den Schulalltag zurück.

ALTER: ab 3. Klasse | **DAUER:** ab 3 Stunden



CITYBOUND

Das erlebnispädagogische Abenteuer in der Stadt: Die Komfortzone verlassen und herausfordernde Aufgaben in kleinen Teams lösen. Hundert Prozent geben und aufs Ganze gehen! Vom klassischen Klemmbrett bis hin zu interaktiven Rallyes mit dem Smartphone lassen sich spannende Programme gestalten.

ALTER: ab 5. Klasse | **DAUER:** ab 3 Stunden



CITYBOUND

WAHRNEHMUNG



KONFLIKTLÖSUNG

Konflikte gibt es in jedem Klassenzimmer und sind durchaus legitim – Eine positive Bearbeitung dieser ist nicht immer einfach. Wir geben Ihren Schülern einen Einblick, wie sie eigenständig und konstruktiv Konflikte klären können. Hierzu nutzen wir Methoden zur gewaltfreien Kommunikation. An diesem Tag werden theoretische Inhalte interaktiv vermittelt.

ALTER: ab 5. Klasse | **DAUER:** 1 Tag



KONFLIKTLÖSUNG

TEAM

Spaß

Teamfähigkeit

Zusammenarbeit

Zusammenhalt

gegenseitig
Hilfe

WO FINDET DAS PROGRAMM STATT

Entdecken Sie unterschiedliche Möglichkeiten, wo ein Programm für Ihre Klasse stattfinden kann. Das individuell erstellte Programm führen wir an der ausgewählten Location durch und begleiten Ihre Klasse durch das Erlebnis.



NATURZENTRUM RHEINAUEN RUST



Der Ort Rust liegt direkt im Dreiländereck Deutschland, Frankreich und Schweiz und ist gut per Auto, Bus und Bahn zu erreichen. Der Europa-Park steht direkt vor der Tür.

DAUER: Nach Ihrem Wunsch (Tagesmodul oder mehrtägig)

ÜBERNACHTUNG: Europa-Park Camp Resort (Blockhütte oder Tipi),
Europa-Park Camping (Zeltplatz)



NATUR & EUROPA-PARK



BEISPIEL: Ein erlebnisreiches Programm von uns rund um das Naturzentrum Rheinauen, eine Übernachtung in einer der oben beschriebenen Locations, als Abschluss einen Besuch im Europa-Park (Spannende Schulklassen-Rallye gibt es auf Anfrage direkt im Europa-Park).





FLEXIBEL BEI IHNEN VOR ORT



Ob Schule oder Jugendherberge – wir kommen zu Ihnen!
Beachten Sie die Anfahrtskosten gemäß unserer aktuellen
Preisliste.

DAUER:

Nach Ihrem Wunsch (Tagesmodul oder mehrtägig)

ÜBERNACHTUNG:

Sie haben bereits eine Übernachtungsmöglichkeit? Wir kommen gerne
mit unserem Programm dazu.

Sie suchen noch eine Übernachtungsmöglichkeit? Sie treffen eine passende
Auswahl mithilfe der beiliegenden Liste – wir übernehmen die Koordination
und Reservierung für Sie.



EXTRA FÜR SIE: KOMPLETT-ANGEBOT

Triberg liegt mitten im Schwarzwald und bietet zwischen Natur und Kultur viele Freizeitmöglichkeiten: Von den eindrucksvollen Triberger Wasserfällen über Action im Hochseilgarten, bis hin zum klassischen Uhrenmuseum. **Wir kümmern uns um alles!**



JUGENDHERBERGE TRIBERG



Die Jugendherberge liegt am Stadtrand auf einem Bergrücken in 840 m Höhe. Anreise per Auto, Bus & Bahn möglich (siehe auch Vorteilspaket mit KONUS Karte).

- DAUER:** 3 Tage (Mo - Mi oder Mi - Fr) oder eine ganze Woche
- ÜBERNACHTUNG:** In der Jugendherberge Triberg
- ABLAUF:** Die Programmbausteine stellen wir nach Ihren Wünschen zusammen.

KONUS+
immer mehr als sie erwarten

IHR VORTEIL: DIE KONUS-GÄSTEKARTE

VIELE GRATIS-VORTEILE WARTEN AUF SIE:

- kostenloser Eintritt in viele Attraktionen und Sehenswürdigkeiten
- kostenlose Nutzung der öffentlichen Verkehrsmittel
- Die gesamte Rückfahrt nachhause wird von der KONUS-Karte übernommen (großes Einzugsgebiet)



ENTSTEHUNG DES PROGRAMMS



SCHRITT 1

Sie haben eine Idee/ ein Thema, was Ihre Klasse beschäftigt.



SCHRITT 2

Bei uns sind Sie an der richtigen Adresse! Sie nehmen ersten Kontakt zu uns auf.



SCHRITT 3

Aus Ihren Anregungen erstellen wir ein individuelles Angebot und klären mögliche pädagogische Ziele.



SCHRITT 4

Wir organisieren mit Ihnen die Unterkunft.



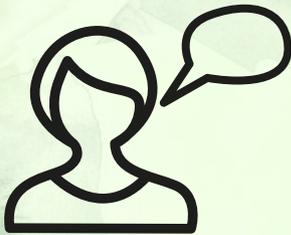
SCHRITT 5

Glückwunsch! Das Event steht und das Erlebnis kann losgehen.

"Wir planen Ihren Schul-Ausflug individuell nach Ihren Rahmenbedingungen – sprechen Sie uns an!"



Die Preise und Locations können Sie
unserer aktuellen Liste entnehmen.



KONTAKT

Kompass Erlebnispädagogik Kleis & Meier GbR

Eckstraße 11 • 79341 Kenzingen

Büro: +49 7644-29 00 406

info@kompass-erlebnispaedagogik.de

www.kompass-erlebnispaedagogik.de

UNSERE KOOPERATIONSPARTNER SIND:

Natur-
zentrum
RHEINAUEN
GEMEINDE RUST

Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de

EUROPA PARK
FREIZEITPARK & ERLEBNIS-RESORT

WUSSTET IHR, DASS...



...UNSER GESCHIRR ZU
100% RÜCKSTANDSLOS
KOMPOSTIERBAR IST?



...WIR IM LETZTEN JAHR ÜBER
20 LAGERFEUER-KUCHEN
GEBACKEN HABEN?



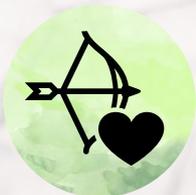
...WIR SCHON ÜBER
3240km MIT DEM KANU
AUF DEM WASSER ZURÜCK GELEGT HABEN?



...WIR EUCH AUF MEHR ALS
157,6m² ZELTFLÄCHE
UNTERBRINGEN KÖNNEN?



...WIR SCHON MEHR ALS
53kg MAIS
ZU LAGERFEUER-POPCORN VERARBEITET HABEN?



...UNSERE PFEILE IN MEHR ALS
300 STUNDEN HANDARBEIT
GEFERTIGT WURDEN?

„**Sage es mir**, und ich werde es **vergessen**.
Zeige es mir, und ich werde es mir **merken**.
Lass es mich erleben, und ich werde es **verstehen**.“

(Konfuzius)

www.kompass-erlebnispaedagogik.de

